



## Reyer School Cup - 3° Torneo Scolastico Reyer

Anno Scolastico 2015/2016

### Torneo di Pallacanestro tra Istituti del territorio

L'Umana Reyer presenta il 3° Torneo Scolastico Reyer. La finalità del torneo è di contribuire a divulgare i sani principi della lealtà sportiva, della sana competizione e la conoscenza della pallacanestro nelle scuole attraverso una manifestazione che possa impegnare e divertire gli studenti del territorio.

Alla Reyer School Cup 2016 partecipano 40 Istituti Scolastici Superiori e ciascun istituto partecipa al torneo con una squadra.

**Tesserati:** non vi sono limiti riguardanti il numero di tesserati FIP da iscrivere al roster di ogni istituto

**Triennio superiore:** il torneo è indirizzato ai ragazzi di terza, quarta e quinta superiore ma non si pongono vincoli per la partecipazione di ragazzi di prima e di seconda. La conduzione di gara terrà conto degli eventuali squilibri tecnici e/o fisici tra i ragazzi per evitare infortuni.

**Eta' massima:** ogni scuola potrà inserire contestualmente in rosa due soli studenti di 20 o più anni (nati dal 1996 e precedenti).

**Arbitri:** gli arbitri degli incontri saranno messi a disposizione dalla Federazione Italiana Pallacanestro in accordo con l'Umana Reyer. Si richiede la collaborazione ai referenti scolastici per la gestione dei referti di gara e il tabellone del punteggio. L'Umana Reyer fornirà i materiali per il referto, per la compilazione del quale si necessita di uno studente o accompagnatore non coinvolto nella partita.

**Partecipazione totale:** per ogni partita possono essere convocati 12 atleti. Gli atleti devono disputare ogni partita per la quale sono iscritti a referto. I 12 atleti possono ruotare nelle diverse partite di tutte le fasi del torneo ma i 12 iscritti a referto devono disputare l'incontro.



Ogni Istituto può scegliere quanti studenti iscrivere al Torneo; tuttavia ad ogni singola partita possono essere iscritti a referto un massimo di 12 studenti, ognuno dei quale deve disputare l'incontro per il quale è iscritto.

**Comunicazione e tifo:** dopo il successo della passata stagione anche quest'anno la Reyer School Cup vuole coinvolgere gli studenti nella comunicazione e nel tifo per il proprio Istituto. Chiediamo quindi ad ogni Istituto di nominare due responsabili della comunicazione e due responsabili della tifoseria che seguiranno il Torneo per conto dell'Istituto producendo testi, fotografie, video e supporto alla squadra d'Istituto. Saranno premiati gli studenti e gli Istituti che si distingueranno per l'attività comunicativa, il tifo e il fair play.

**Divisa da gioco e disciplina:** a ogni atleta di ciascun Istituto verrà fornita gratuitamente la canotta ufficiale del Torneo Scolastico Reyer con cui disputare gli incontri. Nel caso del verificarsi di episodi di estrema scorrettezza e mancanza di rispetto da parte di uno o più studente nei confronti dell'arbitro o di una avversario, l'Umana Reyer si riserva il diritto di sospendere la partita, concedendo la vittoria a tavolino con in punteggio di 20-0 all'Istituto che ha subito l'ingiuria.

**Tifo positivo:** Non è ammessa qualsiasi forma di offesa da parte delle tifoserie. Qualora una tifoseria violasse tale divieto verrà ufficialmente richiamata nel corso della gara. Nel caso in cui le offese dovessero continuare l'organizzazione si riserva il diritto di penalizzare con due punti in meno la squadra cui appartiene la tifoseria per la partita in corso o per la successiva nel caso le offese dovessero verificarsi prima dell'inizio di una partita.

## Il Torneo è suddiviso in tre fasi:

### PRIMA FASE – QUALIFICATION ROUND

**Formula:** 10 Gironi all'Italiana suddivisi per base geografica e raggruppati in due conference. Località e sede dei Gironi:

#### CONFERENCE GRANATA

- 1) Venezia 1 – Palasport Gianquinto all'Arsenale di Venezia
- 2) Venezia 2 – Palasport Gianquinto all'Arsenale di Venezia
- 3) Mestre 1 – Palestra Liceo Bruno Franchetti di Mestre
- 4) Mestre 2 – Palestra Istituto Luzzatti di Mestre
- 5) Mirano – Palestra Istituto 8 Marzo di Mirano



## CONFERENCE ORO

- 1) Dolo – Palestra Istituto Galilei di Dolo
- 2) San Donà di Piave – Palestra Istituto Scarpa Mattei di San Donà di Piave
- 3) Castelfranco V.to – PalAvenale di Castelfranco Veneto
- 4) Mogliano V.to – Palestra Liceo Berto di Mogliano Veneto
- 5) Abano Terme – Palestra Istituto Alberti di Abano Terme

Le date della disputa dei Gironi saranno comunicate in seguito considerando anche la disponibilità degli istituti.

**Periodo:** Il periodo di svolgimento della prima fase va dal 1 febbraio 2016 al 16 marzo 2016. Nella stesura del calendario si è tenuto conto delle festività di Carnevale.

**Regolamento fase a Gironi:** la formula prevede un girone all'italiana, ogni squadra giocherà contro tutte le avversarie per un totale di 3 partite, indipendentemente dal risultato del campo.

Alla seconda fase denominata “Play-off” si qualificheranno 12 Istituti:

- i 10 Istituti primi classificati nel proprio Girone
- il miglior Istituto secondo classificato della Conference Oro e il miglior Istituto secondo classificato della Conference Granata

Le partite sono 5vs5; le regole sono quelle FIP salvo il numero e la durata dei quarti, il numero di falli personali e di squadra:

- Ogni partita durerà 20' effettivi divisi in due tempi da 10' (Tempo effettivo con interruzione del cronometro nelle situazione previste dal regolamento FIP)
- L'eventuale (o gli eventuali) tempo supplementare durerà 5' con cronometro che si ferma in caso di tiri liberi e negli ultimi 60" nelle situazioni previste dal regolamento FIP.
- Ogni giocatore che raggiunge il 3° fallo personale esce automaticamente dalla Partita.
- Il bonus di falli di squadra si esaurisce al 3° fallo commesso all'interno di ogni quarto di gioco. Dal 4° fallo di squadra ogni fallo è punito automaticamente con 2 tiri liberi per la squadra che l'ha subito (come da regolamento FIP).

**Tutti gli studenti iscritti nel referto di gara devono entrare in campo in ogni partita in cui sono iscritti nel referto di gara.** Ogni Istituto nell'arco della mattinata gioca 3 partite.



Esempio di calendario giornaliero indicativo della disputa degli incontri:

- 08.30 Partita 1: Istituto A – Istituto C
- 09.20 Partita 2: Istituto B – Istituto D
- 10.10 Partita 3: Vincente Partita 1 – Perdente Partita 2
- 11.00 Partita 4: Perdente Partita 1 – Vincente Partita 2
- 11.50 Partita 5: Perdente Partita 1 – Perdente Partita 2
- 12.40 Partita 6: Vincente Partita 1 – Vincente Partita 2

*Determinazione della Classifica:*

- Ogni vittoria vale 2 punti
- Ogni sconfitta vale 0 punti

*Criteri per la determinazione della classifica finale di ogni Girone:*

- Il primo classificato è l'istituto che ha totalizzato più vittorie;
- In caso di **parità** di vittorie tra **due Istituti**, per determinare la classifica si considera il risultato dello scontro diretto tra i due Istituti. L'Istituto vincente lo scontro diretto precederà in classifica l'Istituto perdente.
- In caso di **parità** di vittorie tra **tre Istituti** per determinare la classifica si considera il risultato negli scontri diretti tra i tre Istituti (Classifica avulsa). Da tale calcolo si esclude il risultato della partita con l'Istituto non coinvolto nella classifica avulsa. In caso di ulteriore parità nel numero di vittorie nella Classifica avulsa, per determinare i piazzamenti, si considera il coefficiente canestri (Punti Segnati / Punti Subiti). Da tale calcolo si esclude il risultato della partita con l'istituto non coinvolto nella classifica avulsa. In caso di ulteriore parità nel coefficiente canestri nella Classifica avulsa, per determinare il piazzamento finale del Girone, si considera il coefficiente canestri generale, considerando tutte le partite giocate, compreso il risultato della partita con l'Istituto non coinvolto nella Classifica avulsa.

*Criteri per la determinazione del miglior Istituto secondo classificato della Conference*

- L'Istituto secondo classificato nel proprio Girone che ha totalizzato il maggior numero di vittorie.
- A parità di vittorie tra gli istituti secondi classificati accede alla fase successiva ("Play-off") l'Istituto che ha il miglior coefficiente canestri (Punti Segnati / Punti Subiti) considerando tutte le partite disputate nel girone.



## SECONDA FASE – PLAY OFF

**Formula:** 4 Gironi composti da 3 Istituti (ciascuno) qualificati dai 10 Gironi iniziali. La composizione dei Gironi “Play-off” terrà conto della conference di appartenenza degli Istituti:

- I Gironi “Playoff” A e B vengono formati da gli Istituti qualificati dalla Conference Oro
- I Gironi “Playoff” C e D vengono formati da gli Istituti qualificati dalla Conference Granata

I Gironi dei Playoff sono visibili nel programma consegnato. I Gironi dei playoff sono ospitati dagli Istituti meglio qualificati nella prima fase, se in possesso di una palestra idonea ad ospitare il Girone.

L’Umana Reyer, si riserva il diritto di modificare tali gironi, per questioni logistiche, tenendo conto della vicinanza geografica tra gli stessi Istituti.

**Periodo:** Il periodo di svolgimento della prima fase va dal 22 marzo 2016 al 7 aprile 2016. Nella stesura del calendario si è tenuto conto delle festività pasquali.

**Regolamento della fase Playoff:** ogni Istituto che partecipa alla fase playoff gioca due partite contro gli Istituti inseriti nel proprio Girone. Si qualifica alle Final Four del Palasport Taliercio l’Istituto primo classificato di ogni Girone playoff.

Le partite sono 5vs5; le regole sono quelle FIP salvo il numero e la durata dei quarti, il numero di falli personali e di squadra:

- Ogni partita durerà 20’ effettivi divisi in due tempi da 10’ (Tempo effettivo con interruzione del cronometro in tutte le occasioni di gioco fermo)
- L’eventuale (o gli eventuali) tempo supplementare durerà 5’ con cronometro che si ferma in occasioni di gioco fermo solo negli ultimi 60”
- Ogni giocatore che raggiunge il 3° fallo personale esce automaticamente dalla partita
- Il bonus di falli di squadra si raggiunge al 3° fallo commesso all’interno di ogni quarto di gioco. Dal 3° fallo di squadra ogni fallo è punito automaticamente con 2 tiri liberi (come da regolamento FIP).

Tutti gli studenti iscritti nel referto di gara devono entrare in campo in ogni partita in cui sono iscritti nel referto di gara. Ogni Istituto nel Girone Playoff gioca due partite.



*Classifica:*

- Ogni vittoria vale 2 punti
- Ogni sconfitta vale 0 punti

*Determinazione della classifica finale di ogni Girone:*

- Il primo classificato è l'istituto che ha totalizzato più vittorie
- In caso di **parità** di vittorie tra i **tre Istituti** per determinare i piazzamenti, si considera il coefficiente canestri (Punti Segnati / Punti Subiti).

## **TERZA FASE – FINAL FOUR AL TALIERCIO**

### **SABATO 16 APRILE 2016**

**Formula:** Gli Istituti qualificati per la terza fase, si contendono il titolo di Campione della Reyer School Cup 2016 nelle Final Four in programma al Palasport Taliercio sabato 16 aprile 2016.

I 4 Istituti disputeranno le due semifinali, le due vincenti si contenderanno il titolo nella Finalissima.

Programma e regolamento della Final Four saranno inviati successivamente.

**Alle Final Four sono invitati tutti gli studenti, i professori e dirigenti scolastici degli Istituti partecipanti alla Reyer School Cup. Al termine della FINALE saranno premiati tutti gli Istituti che hanno partecipato alla manifestazione.**